Название игры  
Содержимое  
Простое прямое подземелье, с несколькими выходами на поверхность\канализацию, откуда могут спавниться враги (2+точки) слева и справа.   
Враги: охранники(патрульные), формирующаяся группа для зачистки подземки Волны врагов(централизованно, потом на каждую точку отдельно)  
Возможности игрока: получение очков\денег, покупка юнитов, атака врагов.  
Улучшения: постройка, генерация уровня, внешние миссии.